Manual de instrucciones

01954

Videoportero con pantalla a color, LCD 3,5" para sistema de llamada DigiBus









Característicastécnicas	2
Tipología de instalación	3
Ventajas del sistema DigiBus	4
Descripción de los bornes	4
Absorciones	7
Funcionamiento del sistema ELVOX DigiBus	7
Alimentadores ELVOX compatibles	7
Generalidades sobre los mandos digitales	8
Funciones del videoportero	ç
El selector de cable de la señal de vídeo	10
La tecla "Segunda Función" (2ndF) y tipo de dispositivo fuera de la puerta	11
Codificación numérica del videoportero	12
Respuesta a las llamadas	14
Función de autoencendido	14
Conversación privada	15
Señalización de puerta abierta	15
Activación del mando de la cerradura	16
Activación del mando de la luz de la escalera	16
Activación de la función auxiliar	17
Llamadas desde fuera de la puerta	
Instalación de timbres externos suplementarios	19
Instalacion de timbres externos suprementarios	18
Topología de instalación	20
Configuración del videoportero	23
Habilitación de la función de autoencendido	23
Habilitación del conversación privada	
Habilitación de la función "Usuario ausente"	24
Activación del encendido del monitor para llamada desde fuera de la puerta	25
Configuración del mando asociado a la llamada desde fuera de la puerta	
Selección del tipo de timbres	
Regulación del volumen de los timbres	
Regulación del volumen del audio	
Regulación de los parámetros del vídeo	
Programación de la placa DigiBus	28
Ejemplo de parámetros técnicos de la placa	29
Integración del videoportero con el sistema By-me	31
Ejemplos y esquemas de instalación	31
Esquemas de videoporteros básicos	
Guía rápida para el uso del videoportero	32
Normas de instalación y conformidad normativa	33
Glosario	33



El videoportero de superficie DigiBus permite la comunicación entre el dispositivo y el aparato externo gracias a la conexión audio y vídeo; el videoportero está dotado con entradas y salidas que permiten su conexión con otros aparatos de la instalación (alimentador, relé de la electrocerradura, etc.).



Figura 1 - Videoportero 01954, 01954.14, 01954.20.



Tipología de instalación

El videoportero se ha de utilizar exclusivamente en instalaciones de videoporteros ELVOX de tipo digital DigiBus; por lo tanto, se han de utilizar sólo alimentadores ELVOX de la gama DigiBus (para las características, consultar los correspondientes manuales ELVOX).

Para realizar la función audio, la tipología de conexión hacia la columna montante es de "4 hilos" (más la alimentación):

- Línea digital
- Alimentación de la línea digital
- Línea audio
- Masa
- Alimentación (positivo)
- Alimentación (negativo)

Para realizar la función vídeo, integrada con la parte audio, se ha de instalar una telecámara en el aparato externo y cablear la conexión vídeo hacia la columna montante:

- Señal de vídeo
- Masa de la señal de vídeo

El sistema DigiBus permite crear tipologías de instalaciones en las cuales la identificación de los dispositivos y los mandos es de tipo digital.

Según la configuración de la instalación, cada dispositivo conectado se caracteriza por un código numérico de 4 u 8 cifras (que tiene que ser unívoco) y puede recibir y enviar paquetes de datos que contienen todas las informaciones necesarias para gestionar la comunicación; en efecto, cada paquete de datos incluye el identificador del dispositivo de destino y el mando que éste tiene que ejecutar.

Por lo tanto, todas las operaciones de un sistema de videoporteros (llamada, apertura de la electrocerradura, encendido de la luz de la escalera, etc.) están codificadas.

La línea audio para la comunicación vocal y la señal para ver las imágenes siguen siendo analógicas.

Por lo que se refiere al tipo de cables que se ha de utilizar para conectar los componentes del sistema, hacia la columna montante o hacia el aparato externo, se aconseja consultar la siguiente tabla y los esquemas del capítulo "EJEMPLOS Y ESQUEMAS DE INSTALACIÓN":

SECCIÓN MÍNIMA DE LOS CONDUCTORES (mm²)							
BORNES Hasta 50 m Hasta 100 m Hasta 200 m							
-, +, CERRAD., +T, C1, C2 1 mm ² 1,5 mm ² 2,5 mm ²							
OTROS 0,75 mm ² 1 mm ² 1,5 mm ²							
VÍDEO: Cable coaxial de 75 ohm (tipo RG59) o RG11 de doble aislamiento							



Ventajas del sistema DigiBus

La ventaja más importante que ofrece el sistema DigiBus con respecto a un sistema de videoporteros analógico clásico (8 hilos + n) es el "ahorro" (en el lado columna montante) de cada hilo de llamada para cada aparato interno (necesario en el sistema analógico clásico).

Gracias a esta característica, el sistema se puede utilizar en instalaciones en las que hay numerosos aparatos internos (por ejemplo, grandes complejos de edificios) porque simplifica las operaciones de cableado ya que el número de cables es siempre fijo, con independencia del número de aparatos internos por instalar:

- instalación de porteros eléctricos: 4 hilos (más 2 para la alimentación).
- instalación de videoporteros: 8 hilos (comprendida la alimentación).

Otra ventaja importante del sistema DigiBus es la gran flexibilidad, útil en caso de que, en el futuro, se amplíe la instalación; en efecto, es posible añadir nuevos aparatos internos, sin tender más cables hacia el alimentador, recurriendo únicamente a la columna montante.

La gestión digital de todos los mandos (duración del timbre de llamada, tipo de timbre, duración del tiempo de llamada, duración del tiempo de respuesta, acceso mediante contraseña o clave programada, etc.) permite programar todos los parámetros de los dispositivos en función de las exigencias de cada usuario.

Descripción de los bornes

El videoportero presenta un conector de 16 polos para las señales de audio y vídeo, las alimentaciones, las llamadas y todas las funciones opcionales (fig. 2).

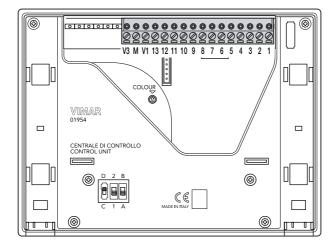


Figura 2

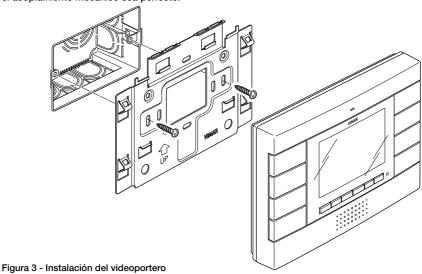


El conector del lado columna montante, mediante el cual se efectúan todas las conexiones desde y hacia el videoportero, posee 16 bornes (entradas y salidas) para las siguientes funciones:

Número de borne	Tipo	Función	
1	Entrada/salida	Línea digital	
2	Entrada/salida	Línea audio secundaria para dispositivo fuera de la puerta	
3	Entrada/salida	Línea audio principal en la columna montante	
4	-	Masa	
5	-	Alimentación de la línea digital (13,5 Vcc).	
6	Salida	Timbre suplementario	
7	-	Alimentación (-)	
8	-	Alimentación (+)	
9	Entrada	Llamada desde fuera de la puerta	
10	Salida	Alimentación del distribuidor de vídeo (12 Vcc)	
11	Entrada	Función F1 externa	
12	Entrada	Función F2 externa	
13	Entrada	Led verde de señalización de puerta abierta	
V1	Entrada	Señal de vídeo coaxial	
M	-	Masa de la señal de vídeo	
V3	Entrada	Señal de vídeo par	

El videoportero se debe instalar siguiendo el procedimiento ilustrado en la figura 3; si es necesario quitar el dispositivo de la pared (mantenimiento, etc.), hay que desenganchar el frente del estribo metálico (véanse figuras 4, 5 y 6).

Se recomienda enganchar el videoportero al estribo antes de dar tensión a la instalación y comprobar que el acoplamiento mecánico sea perfecto.





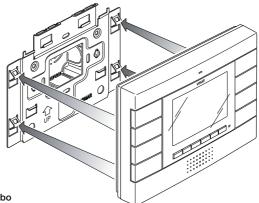


Figura 4 - Enganche al estribo

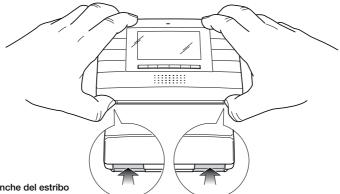


Figura 5 - Desenganche del estribo

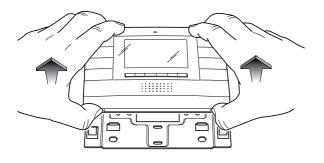
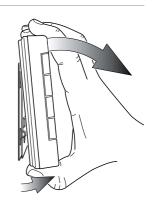


Figura 6 - Extracción del videoportero





Absorciones

Los consumos del videoportero dependen de sus modalidades de funcionamiento: stand by, en llamada, led rojo/verde encendido, activación de los mandos, etc.

Los valores medios de las absorciones en las tres modalidades de funcionamiento típicas son las siguientes:

- en stand by 15 mA.
- en llamada 150 mA.
- con monitor activado 200 mA.

Nota. Los valores ilustrados anteriormente son indicativos.

Funcionamiento del sistema ELVOX DigiBus

El sistema ELVOX DigiBus permite la codificación digital de los dispositivos y de los mandos enviados a la placa externa o recibidos de ésta; la placa externa se puede considerar el dispositivo master (aparato principal que gestiona la comunicación entre los dispositivos digitales de la instalación) mientras que los demás dispositivos digitales se pueden considerar slave (aparato secundario gobernado/mandado por el master).

La placa externa es indispensable para el funcionamiento del sistema DigiBus y siempre ha de estar presente en la instalación; todos los parámetros de programación (tiempo de llamada, tipo de timbre, apertura de la electrocerradura, números de codificación de los aparatos internos, etc.) se configuran y memorizan (hasta la programación siguiente) en la placa externa principal (memoria EEPROM).

NOTA: En lugar de la placa externa, se pueden utilizar otros dispositivos master como, por ejemplo, la centralita de conserjería, la centralita sobre guía EN 50022 para PC, etc. (véase el catálogo ELVOX DigiBus).

Para programar la placa y los parámetros correspondientes, consultar la documentación técnica ELVOX.

El protocolo de comunicación utilizado por el sistema DigiBus es propiedad de ELVOX y es "seriale-simile" con nivel activo a 12 Vcc (0 Vcc en reposo) y absorción de comunicación en la línea digital de 25 mA (limitador de corriente en la placa).

La velocidad estándar es de 600 b/s, suficiente para alcanzar distancias en el bus digital equivalentes a varios kilómetros.

Alimentadores ELVOX compatibles

Los alimentadores que es posible utilizar para instalar el sistema son todos los de la gama ELVOX DigiBus; en concreto, se aconsejan los siguientes artículos:

- 6948 (alimentador de videoporteros básico).
- 6947 (alimentador suplementario para monitor y señal de llamada).
- 6942 (alimentador suplementario para placas, centralita y distribuidores de vídeo).

Por lo que se refiere a las características técnicas (tensión de alimentación, corriente suministrada, absorciones, descripción de los bornes, etc.), véanse los manuales técnicos de ELVOX.



Generalidades sobre los mandos digitales

Los mandos digitales son paquetes de datos que se pueden enviar desde cualquier dispositivo digital y contienen información/instrucciones que permiten activar una función determinada (apertura de la cerradura, encendido de la luz de la escalera, activación de la función auxiliar, etc.) mediante un actuador.

Normalmente, en el sistema DigiBus, los mandos principales son los siguientes:

mando CERRADURA
 mando CALL-F1
 mando CALL-F2
 que gobierna el actuador R1
 que gobierna el actuador R2

Los actuadores pueden ser relés o generadores de tensión, presentes en los alimentadores, y están gobernados por los dispositivos master (placas o centralitas) tras recibir el paquete de datos con el mando por ejecutar. En el caso de los mandos principales descritos anteriormente (y con referencia al alimentador DigiBus 6948), los actuadores son los siguientes:

- actuador S1 Relé → el contacto S1 cierra hacia 0 (masa) cuando recibe el mando.
 Se utiliza para abrir la electrocerradura alimentando los bornes n° 15 y 0.

- actuador R1 Generador de tensión 12 Vcc (máx. 150 mA) → activo al recibir el mando

Se utiliza para gobernar un relé externo auxiliar (por ejemplo, el encendido de la luz de la escalera).

- actuador R2 Generador de tensión 12 Vcc (máx. 150 mA) → activo al recibir el mando
 Se utiliza para gobernar un relé externo auxiliar (por ejemplo, repetidor acústico suple-

mentario).

Cada mando se envía cuando se pulsa una tecla (asociada al mismo mando) presente en el dispositivo. Se pueden asociar otros mandos a otras teclas presentes.

Lista de mandos estándar:

CALL-PLACA+TLC	Llamada desde la placa con activación de la telecámara.
CALL-PLACA	Llamada desde la placa sin telecámara.
CALL-TELÉFONO	Llamada desde teléfono.
CERRADURA	Apertura de la cerradura.
CALL-F1F8	Llamada de las funciones F1F8.
CALL-CENTRALITA	Llamada desde centralita.

Para más detalles técnicos y de instalación, consultar el capítulo "FUNCIONES DEL VIDEOPORTERO" y el esquema adjunto "EJEMPLOS Y ESQUEMAS DE INSTALACIÓN".



Sirve principalmente para identificar, mediante la comunicación y la visualización gracias a los canales audio y vídeo, a quienes piden acceder a la vivienda desde el aparato externo y abrir o no la electrocerradura de la cancela o de la puerta.

El videoportero también permite realizar otras funciones, a saber:

- encendido de la luz de la escalera;
- autoencendido del aparato externo;
- ulterior función auxiliar.

Todas las funciones del videoportero se activan pulsando las correspondientes teclas.

Los principales estados de funcionamiento del videoportero son:

- MONITOR ENCENDIDO: el monitor LCD y los leds de retroiluminación de las teclas están encendidos.
- MONITOR APAGADO: el monitor LCD y los leds de retroiluminación de las teclas están apagados.

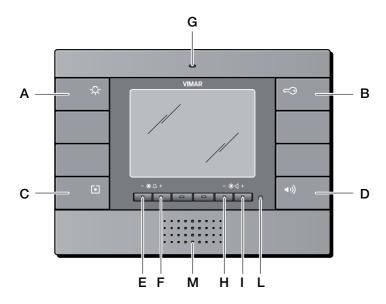


Figura 7 - Vista frontal del videoportero

- A Tecla de mando CALL-F1.
- **B** Tecla de mando CERRADURA.
- C Tecla de mando CALL-F2 o bien 2ndf.
- D Tecla de respuesta.
- G Micrófono.

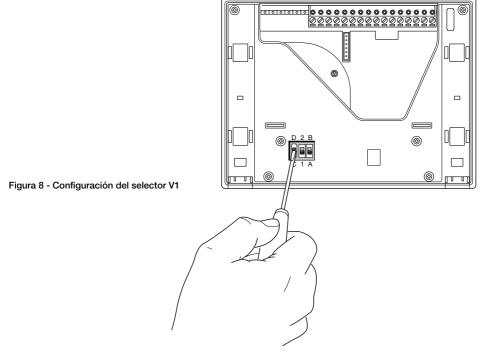
- **E-F** Teclas de control del brillo y configuración.
- **H-I** Teclas de control del volumen, contraste del vídeo y configuración.
- L Led de señalización.
- M Altavoz.



El selector de cable de la señal de vídeo

El selector, ubicado en la parte posterior del videoportero en correspondencia con las letras "DC", permite seleccionar, en función del tipo de señal de vídeo utilizada, la modalidad más adecuada para reducir las perturbaciones.

El selector, indicado en la figura con V1, permite obtener dos configuraciones según si la señal de vídeo procedente del aparato externo está cableada con cable coaxial (señal de vídeo polarizada) o con cable doble trenzado (señal de vídeo diferencial).



Selector V1



V1 en posición "D" = cable doble trenzado (conectar los bornes V1 y V3)

V1 en posición "C" (posición predefinida) = cable coaxial 75 O (conectar los bornes V1 y M)



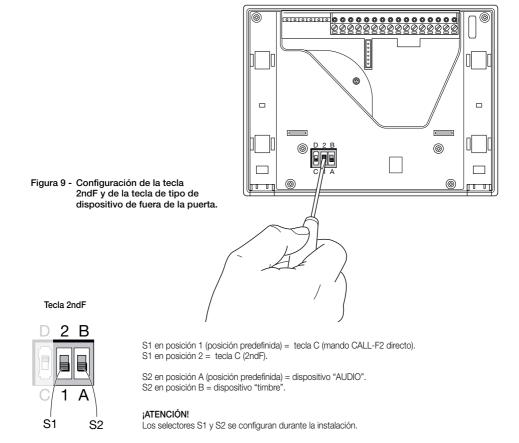
La tecla de segunda función" (2ndF) y tipo de dispositivo fuera de la puerta.

El envío de los mandos principales CALL-F1, CALL-F2 y CERRADURA se gestiona pulsando las correspondientes teclas del videoportero A, C y B.

Además, el sistema permite enviar otros mandos de "funciones auxiliares" que se pueden utilizar, por ejemplo, para gestionar la visión cíclica de varias cámaras internas, la apertura de la cerradura del rellano u otros dispositivos auxiliares, el encendido de la luz de la escalera, etc.; para poder utilizar estos mandos es necesario configurar la tecla C del videoportero como tecla de segunda función (2ndf).

Para ello, el selector S1, ubicado en la parte posterior del videoportero en correspondencia de 1 2" (véase figura siguiente), se ha de colocar en la posición 2.

Para configurar el tipo de dispositivo de fuera de la puerta (a elegir entre dispositivo "AUDIO" o "TIMBRE"), se debe configurar el selector S2 de la manera indicada a continuación.





Si la tecla 2ndF se pulsa simultáneamente a otras teclas, envía, a la línea digital, otros mandos suplementarios, que van de CALL-F3 a CALL-F8.

Cuando la tecla C se configura como 2ndF, la correspondencia mando - tecla es la siguiente:

CERRADURA
Pulsar la tecla B

CALL-F1
Pulsar la tecla A

CALL-F2
Pulsar las teclas C+A

CALL-F3-F4-F5
Pulsar las teclas C+E (cíclico)

CALL-F6
Pulsar las teclas C+F

Pulsar las teclas C+F

Pulsar las teclas C+H

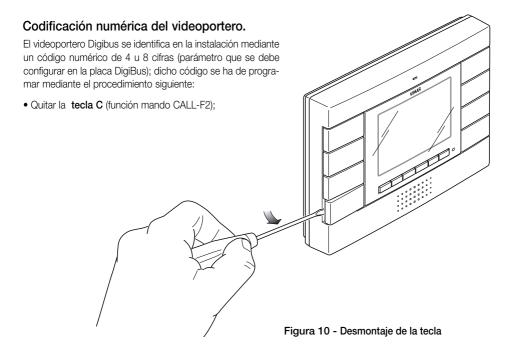
Pulsar las teclas C+H

CERRADURA-RELLANO

(mando de tipo analógico) Pulsación de las teclas C+B

Nota: Las combinaciones mando- tecla-función también se ilustran en la sección "GUÍA RÁPIDA PARA EL USO DEL VIDEOPORTERO".

A continuación se ilustran los procedimientos para activar las funciones del videoportero (módulo 01962 integrado en el monitor 20550) una vez que éste se ha cableado dentro de un sistema de videoportero ELVOX DigiBus.





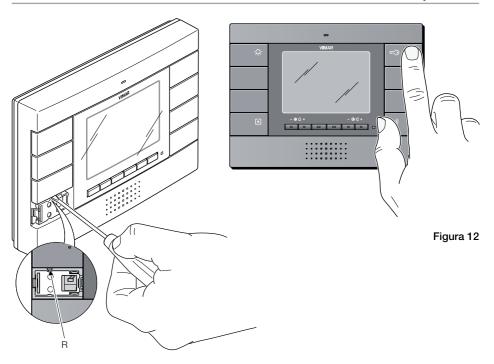


Figura 11

- Pulsar brevemente, mediante un destornillador o una pequeña herramienta, el botón **R** situado debajo de la **tecla D** (figura 11).
- Pulsar y mantener pulsada, durante 5 segundos, la tecla B (función abrepuertas) (figura 12).
- El led rojo del videoportero se enciende para confirmar que el dispositivo se encuentra listo para codificarse.
- Enviar una llamada al videoportero con el código numérico deseado; si se posee una placa con teclado alfanumérico, sólo hay que marcar el código y enviarlo al dispositivo pulsando la tecla "C" de la placa.
- La programación del videoportero con el código deseado se confirma mediante el apagado del led rojo del monitor y por una señal acústica de confirmación en la placa.
- Por último, controlar que el videoportero responda a la llamada (con placa alfanumérica, marcar el código programado y pulsar la tela "C" de la placa).

Si no se posee una placa con teclado alfanumérico o con teclas individuales, es necesario utilizar el programador específico ELVOX o un ordenador personal con interfaz serial y software ELVOX (consultar el capítulo "PROGRAMACIÓN DE LA PLACA DigiBus").



Respuesta a las llamadas

Cuando se efectúa una llamada desde un aparato externo (placa externa o centralita), el videoportero correspondiente al identificador numérico llamado modula el tono de llamada programado en el altavoz; el videoportero emite una señal acústica y, si también se ha cableado la señal vídeo, el monitor LCD se enciende y visualiza a la persona que ha efectuado la llamada.

Como se trata de un interfono, para responder a la llamada y comunicar con el aparato externo sólo es necesario pulsar y mantener pulsada la tecla D de respuesta (fig. 6) durante toda la conversación.

La duración de la llamada se programa como parámetro de placa; estos parámetros se pueden configurar durante la fase de programación de la placa externa (master) y conciernen a varias funciones, como temporización, registro de usuarios, etc. (Para la lista completa de los parámetros, véanse la documentación técnica ELVOX sobre la placa utilizada y el capítulo "CONFIGURACIONES PRINCIPALES").

Función de autoencendido

Esta función permite activar la comunicación audio y vídeo, en el aparato externo, sin que se haya recibido una llamada; esta función es de utilidad, por ejemplo, si se desea controlar la zona exterior.

La función de autoencendido sólo se activa si la tecla C se ha configurado como 2ndF (véase la sección "La tecla de segunda función (2ndF) y tipo de dispositivo fuera de la puerta"); luego, para activar el autoencendido en la placa externa es necesario enviar uno de los siguientes mandos:

- CALL-F3
- CALL-F4
- CALL-F5

Pulsando sucesivamente y varias veces la tecla E (manteniendo pulsada la tecla C), se envían de forma cíclica los mandos CALL-F3, CALL-F4 y CALL-F5.

Si en la placa se ha habilitado la función de autoencendido y se ha configurado el correspondiente parámetro numérico, cuando se recibe el mando enviado, la placa se autoenciende en el videoportero que llama (para los detalles de programación de la placa correspondientes a esta función, consultar la sección "CONFIGURACIONES PRINCIPALES" – Programación de la placa DigiBus (nociones básicas)).

Conversación privada

La función de conversación privada permite comunicar con el aparato externo solamente si se ha recibido una llamada o se ha efectuado el autoencendido; no se pueden escuchar otras comunicaciones ni efectuar el autoencendido mientras existe una conversación en curso.

En los sistemas DigiBus la función "Conversación privada" siempre está habilitada.

NOTA: La línea audio hacia un dispositivo fuera de la puerta siempre está activa.



Señalización de puerta abierta

Esta función permite visualizar, en el videoportero, una señalización de puerta abierta mediante el encendido del led verde ubicado en el lado derecho del monitor LCD; esta función es de utilidad para evitar que entren personas indebidamente en la vivienda.

El cableado para habilitar la función se efectúa utilizando el borne nº 13 del conector de 16 polos; también es necesario llevar una tensión de 12 Vcc. mediante un contacto normalmente abierto que, montado en la cerradura, se cierre cuando la puerta está abierta y, simultáneamente, encienda el led verde en el monitor (consumo medio suplementario de 10 mA).

Ejemplo de instalación:

Señalización de puerta abierta alimentada con alimentador ELVOX 6582 15 VA suplementario (13,5 Vcc).

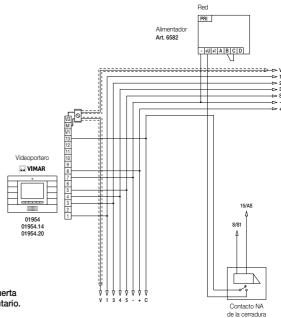


Figura 13 - Conexión de la señalización de puerta abierta con alimentador suplementario.

Normalmente, el alimentador suplementario es necesario para instalaciones en complejos de edificios en los cuales hay muchos videoporteros.

Para una vivienda individual o un pequeño bloque de viviendas con un máximo de 10 videoporteros de los cuales, como máximo, dos en paralelo, es posible utilizar la salida de alimentación auxiliar del alimentador principal (por ejemplo, 6948 bornes 15 – 0 salida de 15 Vcc.); si hay más videoporteros, es necesario utilizar los alimentadores suplementarios (ELVOX 6582 15 VA 13.5 Vcc, uno para cada 30 videoporteros).



Activación del mando de la cerradura

Mediante este mando se activa el relé de apertura de la cerradura de la puerta o de la cancela que permite acceder a la vivienda.

El mando se ejecuta **pulsando la tecla B** que envía a la placa el mando CERRADURA que, a su vez, activa el relé de apertura de la cerradura presente en el alimentador; esta salida puede gobernar electrocerraduras de 12 Vca máx. 1 A (por ejemplo, alimentador ELVOX 6948 bornes 15 – S1).

Para electrocerraduras con absorciones mayores hay que instalar un relé externo.

El mando de la cerradura sólo se activa con el MONITOR ENCENDIDO (autoencendido o llamada en curso).

Para cablear el mando, véanse los esquemas en "EJEMPLOS Y ESQUEMAS DE INSTALACIÓN".

Activación del mando de la luz de la escalera

Mediante este mando es posible activar la salida utilizada para mandar un oportuno relé externo conectado a una o más lámparas por encender.

El mando se ejecuta **pulsando la tecla A** que envía a la placa el mando CALL-F1 que, a su vez, activa la salida R1 del alimentador utilizada para habilitar un relé auxiliar externo (por instalar).

Para cargas alimentadas a 230 V, se aconseja utilizar el relé de 12 Vcc. o de 15 Vca con salida de 230 Vca y 3 A.

El mando de encendido de la luz de la escalera siempre está activo, tanto si el MONITOR está APAGADO como ENCENDIDO.

NOTA: El mando CALL-F1 se puede memorizar mediante un pulsador normalmente abierto utilizando los bornes nº 4 y 11 del conector de 16 polos.

Ejemplo de instalación:

Cableado del relé externo ELVOX 170/001 12 Vcc (15 Vca) 230 Vca y 3 A para el encendido de la luz de la escalera

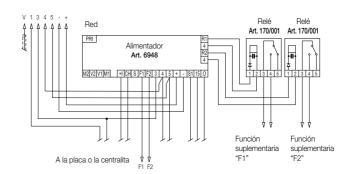


Figura 14 - Conexión de la luz de la escalera con carga cableada en la salida del relé R1 y mando F1.



Activación de la función auxiliar

El mando de activación de la función auxiliar se puede utilizar para activar servicios o dispositivos externos, como luces de cortesía, automatizaciones, etc.; esto es posible mediante la conexión de un relé externo de 12 Vcc. o 15 Vca y un contacto que depende del servicio que se desea activar.

La función auxiliar se activa **pulsando la tecla C** que envía a la placa el mando CALL-F2 que, a su vez, activa la salida R2 del alimentador utilizada para habilitar un relé auxiliar externo (por instalar).

Para cargas alimentadas a 230 V, se aconseja utilizar el relé de 12 Vcc. o de 15 Vca con salida de 230 Vca y 3 A.

El mando de activación de la función auxiliar está habilitado en los dos estados de funcionamiento del MONITOR, APAGADO y ENCENDIDO, solamente si la tecla C no se ha configurado como tecla 2ndf, o con la combinación de teclas C+A (véase pág. 11).

NOTA: El mando CALL-F2 se puede memorizar mediante un pulsador normalmente abierto utilizando los bornes nº 4 y 12 del conector de 16 polos.

Eiemplo de instalación:

Cableado del relé externo ELVOX 170/001 12 Vcc. (15 Vca) 230 Vca y 3 A para el encendido de la luz de la escalera.

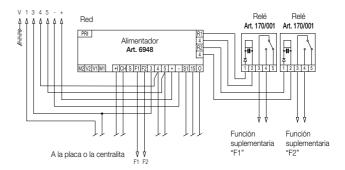


Figura 15 - Conexión de la función auxiliar con carga cableada en la salida del relé R2 y mando F2.



Llamada desde fuera de la puerta.

Mediante el cableado del correspondiente borne es posible diferenciar la llamada procedente de fuera de la puerta (por ejemplo, del rellano, una entrada secundaria, etc.) de la procedente de un aparato externo.

Para diferenciar la llamada procedente de fuera de la puerta, se utiliza la entrada correspondiente (borne n° 9) en el conector de 16 polos y la línea audio dedicada al dispositivo fuera de la puerta (borne n° 2).

Como alternativa, esta entrada se puede utilizar configurada como "TIMBRE" utilizando un pulsador normalmente abierto conectado a los bornes nº 9 y 5 del conector de 16 polos y configurando el tipo correcto de dispositivo fuera de la puerta (véase pág. 10).

Para más información, consultar la sección "Configuraciones principales" y "Ejemplos de instalación".

Ejemplo de instalación

Configuración del AUDIO

Videoportero V

Configuración del TIMBRE

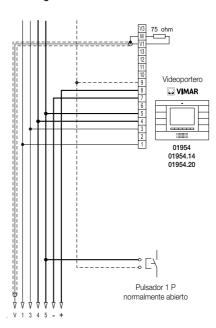


Figura 16 - Conexión para la llamada desde fuera de la puerta.



Instalación de timbres externos suplementarios

Si es necesario transmitir la señalización acústica de llamada a diferentes puntos de la instalación (viviendas grandes, etc.) o potenciar la intensidad, es posible instalar repetidores de timbre externos.

Para ello, se utilizan los bornes nº 6 y 5 del conector de 16 polos.

Ejemplo de instalación:

Instalación de timbre externo de campana con relé externo ELVOX 170/101 y carga de 230 Vca. máx. 3 A.

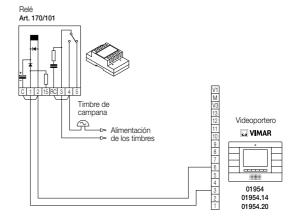


Figura 17 - Instalación de timbres externos suplementarios.



Topología de la instalación

En práctica, existen diferentes topologías para crear las instalaciones de videoporteros; en efecto, la tipología de cualquier instalación depende de la estructura de la vivienda, del número de aparatos internos y externos que se desea instalar y de las funciones por habilitar.

Los esquemas más frecuentes son aquellos en los que hay uno o varios aparatos externos de llamada y uno o varios aparatos internos de respuesta; el esquema con un único aparato externo prevé el uso de un único alimentador por columna montante mientras la instalación de varios aparatos externos prevé, además de un alimentador por columna montante, el uso de módulos conmutadores de la señal audio-vídeo.

Los esquemas son diferentes según las funciones y los servicios requeridos (conexión de diferentes videoporteros en paralelo, etc.) para los cuales se han de instalar módulos suplementarios específicos (por ejemplo, distribuidores de vídeo, alimentadores suplementarios, etc.).

En las figuras 18 y 19 se facilitan los esquemas de instalación de las configuraciones más simples:

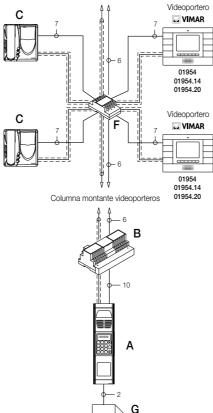


Figura 18 - Un único aparato externo.



Topología de la instalación

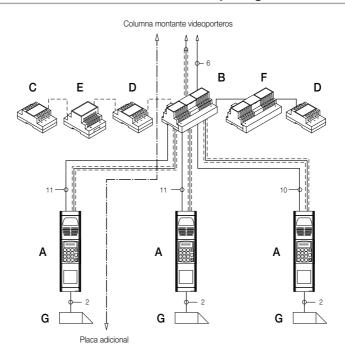


Figura 19 - Aparato externo múltiple.

En los esquemas unifilares de la figura 20 se nota la presencia de un único alimentador para columna montante (B) en las instalaciones que utilizan un único aparato externo (A) mientras que, si existen diferentes fuentes externas de señal audio-vídeo (aparatos externos con telecámara y audio), es necesario montar módulos suplementarios.

- relé de conmutación del vídeo (D);
- alimentadores suplementarios (F);
- distribuidores de vídeo (H)

En la columna montante se pueden instalar tanto aparatos internos VIMAR como ELVOX (C) con la condición de que sean de la gama DigiBus.

Para mayor información sobre las posibles topologías de instalación, tanto en ámbito residencial simple como en un complejo de edificios, véanse los esquemas del capítulo "EJEMPLOS Y ESQUEMAS DE INSTALACIÓN".



Topología de la instalación

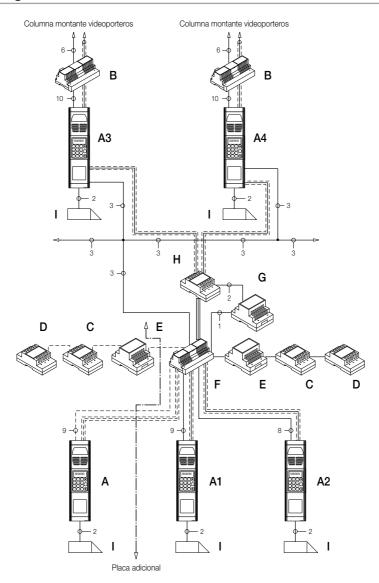


Figura 20 - Aparato externo múltiple y placa al pie de la escalera.



Todas las principales funciones del videoportero descritas en el capítulo "FUNCIONES DEL VIDEOPORTERO" se configuran mediante las teclas de la parte frontal del dispositivo (véase fig. 3).

Según el estado del monitor (ENCENDIDO O APAGADO), se pueden configurar y programar las siguientes funciones:

Habilitación de la función de autoencendido.

Para habilitar la función es necesario configurar la placa de manera que pueda recibir un mando digital de autoencendido (normalmente se selecciona mediante CALL-F3, CALL-F4 o CALL-F5); para habilitar el parámetro de autoencendido en la placa con relación al mando deseado, véase la sección "PROGRAMACIÓN DE LA PLACA DigiBus (NOCIONES BÁSICAS)".

Tras habilitar la placa, se debe configurar el videoportero para que pueda enviar el mando digital de autoencendido; esta operación se puede efectuar con el MONITOR APAGADO o ENCENDIDO:

- Durante la fase de instalación, habilitar la tecla C como 2ndF (segunda función).
- Manteniendo pulsada la tecla C, pulsar y soltar la tecla E a intervalos (pulsar soltar pulsar soltar). De esta manera, los mandos CALL-F3, CALL-F4 y CALL-F5 se envían cíclicamente y la placa se autoenciende al recibir el mando programado como mando de autoencendido.

Si se han instalado varias fuentes vídeo, se aconseja realizar el ciclo de los mandos de manera que las imágenes se vayan visualizando cíclicamente desde las diferentes videocámaras.

¡ATENCIÓN! La función de autoencendido sólo se puede utilizar si la tecla C está configurada como 2ndF.

Habilitación de la conversación privada.

En el sistema DigiBus, la conversación privada siempre está habilitada.



Habilitación de la función "Usuario ausente"

Este tipo de función permite al usuario, mediante la placa externa, señalar la ausencia a la centralita (si se ha instalado); también se puede utilizar en caso de que el usuario esté en casa pero no desee ser molestado. Cuando la función está habilitada, el videoportero que recibe la llamada no emite ninguna señal acústica sino que envía el mando de "Usuario Ausente" a la centralita (si está instalada).

Para habilitar la función de usuario ausente, efectuar las siguientes operaciones con el MONITOR APAGADO:

- Pulsar simultáneamente las teclas F y I durante unos tres segundos; el led rojo empieza a parpadear.
- Pulsar la tecla D; el led rojo se apaga y la función queda habilitada

Para inhabilitar la función, efectuar las siguientes operaciones con el MONITOR APAGADO:

- Pulsar simultáneamente las teclas E y H durante unos tres segundos; el led rojo empieza a parpadear.
- Pulsar la tecla D; el led rojo se apaga y la función de "Usuario ausente" queda inhabilitada.

El led rojo se apaga tras cada fase de programación o bien una vez transcurrido un tiempo límite de aproximadamente 15 s; si el led se apaga por haberse alcanzado el tiempo límite, hay que repetir la configuración.

Señalizaciones del led rojo

Cuando la función "Usuario Ausente está habilitada, el led proporciona las siguientes indicaciones:

- Led encendido fijo = Función "Usuario Ausente" habilitada.
- Led parpadeante = Llamada recibida (el led emite hasta 4 parpadeos rápidos para distinguir hasta 4 llamadas diferentes).



Activación del encendido del monitor para llamada desde fuera de la puerta

En el caso de que haya un aparato externo fuera de la puerta con telecámara, el videoportero se debe configurar de manera que, cuando reciba una llamada, el monitor se encienda (además de habilitar la línea fónica).

Para habilitar el encendido del monitor desde fuera de la puerta, efectuar las siguientes operaciones con el MONITOR APAGADO:

- Pulsar simultáneamente las teclas F I durante unos tres segundos; el led rojo empieza a parpadear.
- Pulsar la tecla C; el led rojo se apaga y la función de autoencendido queda habilitada.

Para inhabilitar la función, efectuar las siguientes operaciones con el MONITOR APAGADO:

- Pulsar simultáneamente las teclas E y H durante unos tres segundos; el led rojo empieza a parpadear.
- Pulsar la tecla C; el led rojo se apaga y el encendido del monitor por llamadas desde fuera de la puerta queda inhabilitado.

El led rojo se apaga tras cada fase de programación o bien una vez transcurrido un tiempo límite de aproximadamente 15 s; si el led se apaga por haberse alcanzado el tiempo límite, hay que repetir la configuración.

Notas:

- En caso de habilitación del encendido, el monitor permanece encendido durante un tiempo máximo de 60 segundos.
- Por defecto, la función de activación del encendido del monitor para llamadas desde fuera de la puerta se encuentra inhabilitada.

Configuración del mando asociado a la llamada desde fuera de la puerta

Para intercambiar la señal de vídeo desde la placa a una fuente alternativa (por ejemplo, una aparato externo fuera de la puerta con telecámara) es necesario mandar un relé digital de intercambio vídeo (tipo ELVOX 170F + 170/051) a través de un mando.

El videoportero envía el mando al relé digital que, a su vez, habilita el intercambio vídeo si se efectúa la llamada desde fuera de la puerta; los mandos digitales de activación que se pueden utilizar son CALL-F6, CALL-F7 o CALL-F8.

Para asociar el mando deseado a la llamada desde fuera de la puerta, efectuar las operaciones siguientes:

- Configurar la tecla C como 2ndF.
- Pulsar simultáneamente, durante 3 segundos y el monitor apagado, las teclas H y I; el led rojo empieza a parpadear.
- Pulsar la combinación correspondiente al mando seleccionado (por ejemplo C + F si se desea CALL-F6); el led rojo se apaga.

El led rojo se apaga tras cada fase de programación o bien una vez transcurrido un tiempo límite de aproximadamente 15 s; si el led se apaga por haberse alcanzado el tiempo límite, hay que repetir la configuración.

Nota:

• El mando predefinido es CALL-F6.



Selección del tipo de timbre.

Es posible seleccionar el tipo de timbre que se desea asociar a las llamadas recibidas por el videoportero:

- llamada desde la placa;
- llamada desde dispositivo fuera de la puerta.

Configuración del timbre de la placa

El timbre de la llamada desde la placa se selecciona de la siguiente manera:

- Con el MONITOR APAGADO, pulsar la tecla E o la F durante al menos tres segundos para visualizar la lista de tonos disponibles.
- Mediante la tecla E o la F desplazar la lista de tonos; el videoportero reproduce el timbre y lo memoriza en correspondencia de la entrada de la llamada desde la placa (una vez memorizado, el led rojo se enciende durante algunos instantes).

Configuración del timbre del dispositivo fuera de la puerta.

Para seleccionar el tipo de timbre de la llamada desde fuera de la puerta es necesario efectuar las siguientes operaciones con el MONITOR APAGADO:

- Pulsar simultáneamente las teclas E y F durante unos tres segundos para acceder a la lista de tonos disponibles; el led rojo empieza a parpadear.
- Mediante la tecla E o la F desplazar la lista de tonos; el videoportero reproduce el timbre, lo memoriza en correspondencia de la entrada de la llamada desde fuera de la puerta y el led rojo se apaga.

El led rojo se apaga tras cada fase de programación o bien una vez transcurrido un tiempo límite de aproximadamente 15 s; si el led se apaga por haberse alcanzado el tiempo límite, hay que repetir la configuración.

Regulación del volumen de los timbres.

El volumen de los timbres descritos anteriormente se regula de manera similar para todos los tipos de llamada (desde placa externa o desde fuera de la puerta).

Con el MONITOR APAGADO, la regulación se efectúa de la siguiente manera:

- Pulsar la tecla **H** durante al menos tres segundos para disminuir la intensidad del timbre.
- Pulsar la tecla I durante al menos tres segundos para aumentar la intensidad del timbre.

Regulación del volumen del audio.

Mediante este procedimiento se regula el volumen del canal audio desde un aparato externo hasta el altavoz del videoportero.

Con el MONITOR ENCENDIDO y la tecla D pulsada, la regulación se efectúa de la siguiente manera:

- Pulsar la tecla **H** para disminuir la intensidad sonora.
- Pulsar la tecla I para aumentar la intensidad sonora.



Regulación de los parámetros del vídeo.

Mediante los procedimientos descritos a continuación es posible configurar los tres parámetros que regulan la imagen del vídeo en el monitor LCD:

- brillo:
- contraste:
- color.

Configuración del brillo.

Para configurar el brillo del monitor LCD, efectuar las siguientes operaciones con el MONITOR ENCENDIDO:

- Pulsar la tecla E para disminuir el brillo;
- Pulsar la tecla F para aumentar el brillo.

Configuración del contraste.

Para configurar el contraste del monitor LCD, efectuar las siguientes operaciones con el MONITOR ENCENDIDO:

- Pulsar la tecla **H** para disminuir el contraste;
- Pulsar la tecla I para aumentar el contraste.

Configuración del color.

El color se regula mediante el trimmer ubicado en la parte posterior del dispositivo, indicado con "COLOUR" (COLOR) (véase figura 21); por lo tanto, es necesario efectuar la regulación antes de instalar el videoportero en la pared.

Una vez instalado el aparato en la pared mediante la caja de empotrar, sólo es posible acceder al trimmer tras extraer el videoportero del estribo de fijación.

Nota: La regulación del color es la menos crítica y la menos influyente en la calidad de la imagen del monitor LCD con respecto a las variaciones de luz ambiental.

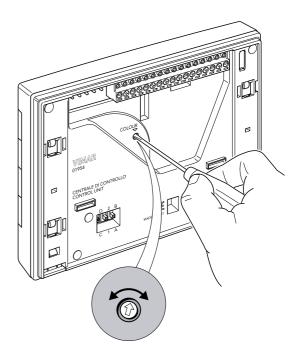


Figura 21 - Regulación del color.



Programación de la placa DigiBus

¡ATENCIÓN! Las operaciones descritas a continuación se deben efectuar tras alimentar la instalación y antes de programar los teléfonos y monitores.

Los parámetros de la placa se pueden configurar de tres maneras diferentes:

- Directamente desde la placa utilizando el teclado alfanumérico o teclas individuales.
- Con el correspondiente programador ELVOX art. 950B.
- Con un ordenador personal, la interfaz serial ELVOX art. 6952 y el software dedicado ELVOX "PC DigiBus ANALYZER".

En esta sección se ilustra exclusivamente el método de programación mediante el teclado alfanumérico situado en la parte frontal de la placa DigiBus; para la configuración mediante el programador o el ordenador personal, consultar la documentación técnica ELVOX.

Para acceder al menú de configuración de la placa, efectuar las siguientes operaciones:

- Pulsar simultáneamente las teclas R v 4.
- Introducir la contraseña que permite acceder a la programación; introducir "0123" durante la primera configuración (contraseña predefinida en fábrica que el instalador debe modificar).
- Pulsar la tecla C para confirmar.

Entonces, es posible desplazar la lista de todos los parámetros de la placa y de los correspondientes valores configurados; para cada parámetro, se puede introducir un valor que identifica el parámetro y su configuración. Los valores configurados deben estar comprendidos dentro de un determinado intervalo (valor mínimo-valor máximo) según se indica en la tabla de parámetros que se adjunta a la documentación técnica de la placa (véase, por ejemplo, la tabla "PARÁMETROS TÉCNICOS DE LA PLACA" ilustrada en las páginas siguientes).

- Pulsar varias veces la tecla C para desplazar la lista de los parámetros disponibles.
- Mediante el teclado alfanumérico, introducir el valor que se desea configurar para el parámetro.
- Pulsar la tecla C para confirmar.
- Pulsar la tecla R para terminar la programación.

Para configurar las placas DigiBus sin teclado alfanumérico, consultar la documentación técnica ELVOX.



Ejemplo de parámetros técnicos de la placa

N°	Parámetro	Abreviación en el display del programador español	Valor mínimo	Valor máximo	Predeter- minado	Descripción	Cuándo modificar el valor
1	Usuario inicial	Utente iniziale	1	99999999	1	Número mínimo de llamada (filtro en los códigos en tránsito del borne 6 al borne 1).	En complejos de edificios.
2	Usuario final	Utente finale	1	99999999	99999999	Número máximo de llamada (filtro en los códigos en tránsito del borne 6 al borne 1).	En complejos de edificios.
3	Código de la placa	Numero targa	0	99999999	0	Número de identificación/llamada de la placa (para llamadas/análisis desde la centralita).	En las instalaciones con centralita de conserjería con varias placas elec- trónicas
4	Número suma	Numero Somma	0	99999999	0	Modifica el código de llamada sumando, al valor de las teclas, el valor introducido en el parámetro. Sólo tiene efecto cuando el parámetro 26" que habilita la codificación software" es 0.	Es opcional y permite trasladar los valores de todas las teclas sin modificarlos uno a uno.
5	No se utiliza						No se utiliza
6	No se utiliza					No se utiliza	
7	Teclas en doble columna	Abil. Tasti Doppi	0	1	0	Indica el tipo de configuración de los pulsado- res: en una columna (=0) o en dos columnas (=1).	Se debe programar en función de los módulos.
8	Sistema de codificación	Numero Cifre	4	8	8	Seleccionar la instalación de 4 o 8 cifras.	Para instalaciones con codificación de 4 cifras, configurar el valor en 4.
9	Idioma	Lingua Inglese	0	1	0	Se debe utilizar con el programador art. 950B (0= Italiano, 1 = Inglés).	Es opcional.
10	Bloqueo de la placa	Blocco Targa	0	1	0	Inhabilita el funcionamiento de la placa (0 = No, 1 = Sí).	Es opcional.
11	Habilita prioridad	Abilita priorità	0	1	0	Placa con prioridad (0 = No, 1 = Si).	Es opcional, únicamente para placas en paralelo.
12	Habilita cerradura secuencial	Abilita serratura	0	4	1	Habilita la activación de la cerradura. 0 = La cerradura sólo se activa desde el teléfono llamado por la correspondiente placa. 1 = La cerradura se activa en secuencia con la de una placa principal. La placa ha de estar entre la placa principal con relación a la placa. 2 = La cerradura se activa desde una centralita, que es principal con relación a la placa. 3 = Habilita las funciones 1 y 2. 4 = La cerradura se activa siempre, incluso cuando el teléfono no ha sido llamado. 6 = Habilita las funciones 4 y 2.	Es opcional.
13	Habilita la telecámara	Abilita telecam.	0	1	1	Indica si la placa posee telecámara (0 = No, 1 = Si).	Se requiere con placas dotadas de telecámara interna o externa.
14	Habilita sonido en placa	Abilita suono Ta.	0	1	1	Habilita la repetición del sonido de llamada en la misma placa (0 = No, 1 = Sí).	Es opcional.



Ejemplo de parámetros técnicos de la placa

N°	Parámetro	Abreviación en el display del programador italiano	Valor mínimo	Valor máximo	Predeter- minado	Descripción	Cuándo modificar el valor
15	Habilita el autoencen- dido	Abil. Autoaccen.	0	7	0	Habilita el autoencendido del videoportero/teléfo- no mediante los mandos F3, F4 y F5). Sumas los valores de F3, F4 y F5 para indicar qué funciones habilitan el autoencendido. (0 = No, 1 = F3,2 = F4 y 4 = F5). Con 7=1+2+4 se autoenciende con F3, F4 y F5.	Es opcional.
16	Habilita función intercomuni- cante	Abil. Interco- mu.	0	1	0	No disponible.	No disponible.
17	No se utiliza					No se utiliza	
18	Tecla de Ilamada hacia las centralitas	Tast. Chiam. Centr	0	255	0	Asigna la tecla para efectuar la llamada a la centralita, cuando la centralita es principal con respecto a la placa.	Es opcional.
19	Duración de la conversa- ción	Durata Convers.	1	255	12	Tiempo máximo de conversación (en segundos por 10, 12=120 segundos).	Es opcional.
20	Duración del timbre	Durata suoneria	1	255	1	Tiempo de activación del timbre (en segundos).	Es opcional.
21	Tiempo de respuesta	Tempo risposta	1	255	30	Tiempo máximo de espera de la respuesta (en segundos).	En complejos de edificios.
22	Tiempo de la función F1	Tempo Funz. 1	0	255	1	Tiempo de activación de la función F1 (en segundos). Si se configura en 0, la activación se reduce a 0,5 s.	Es opcional.
23	Tiempo de la función F2	Tempo Funz. 2	0	255	1	Tiempo de activación de la función F2 (en segundos). Si se configura en 0, la activación se reduce a 0,5 s.	Es opcional.
24	Tiempo cerradura	Tempo serratura	0	255	1	Tiempo de activación de la cerradura (en segundos). Si se configura en 0, la activación se reduce a 0,5 s.	Es opcional.
25	Tiempo de preaviso de fin de la con- versación	Tempo preavviso fine conversazione	0	255	0	Preaviso de fin de la conversación: tras una llamada desde la placa con prioridad, la comunicación ya existente recibe un preaviso de interrupción y se suspende tras los segundos programados (0=ningún preaviso). Si se configura en 0, la activación se reduce a 0,5 s.	Es opcional.
26	Habilita la codificación del software de los pulsadores	Abil. Num. Sofwar	0	1	0	Habilita la codificación de los pulsadores en modalidad software. Los pulsadores se han de codificar con el programador art. 950B.	Es opcional pero se ha de utilizar con el programador art. 950B.
27	Habilita ventana arriba	Abil. Finestra Up	0	1	1	Habilita el filtro "usuario inicial" - "usuario final" Es opcional; sólo para los datos que pasan del borne 1 al borne 6 de la placa (0=No, 1=Si).	
28	No se utiliza					No se utiliza	
29	Parámetro reservado	Param. Riservato	0	255	1	Un código secreto habilita la visualización de los parámetros reservados	No se ha de utilizar.

Nota: En la tabla anterior se obtiene la siguiente correspondencia:

F1 = CALL-F1 F3 = CALL-F3 F5 = CALL-F5 F7 = CALL-F7 F2 = CALL-F2 F4 = CALL-F4 F6 = CALL-F6 F8 = CALL-F8



Ejemplos y esquemas de instalación

Ejemplos y esquemas de instalación.

En los ejemplos siguientes se indican algunos esquemas que resumen las instalaciones típicas de videoporteros en el ámbito residencial

Para mayor información sobre la instalación, véanse los esquemas de la siguiente sección.

Esquemas de videoporteros básicos

- Esquema de conexión con una placa de vídeo principal y aparatos internos Vimar.
- Esquema de conexión de la columna montante de monitores con distribuidor en planta.
- Esquema de conexión de la columna montante de monitores con videoporteros Elvox y videoporteros/teléfonos Vimar.



Guía rápida para el uso del videoportero

Tabla de las funciones de las teclas del videoportero Vimar en los sistemas Elvox Digibus.

Se distinguen los casos en los cuales el monitor está ENCENDIDO de los casos en los que está APAGADO, es decir, si está activado tras una llamada externa, desde la placa o desde fuera de la puerta.

El led verde no está gestionado por el dispositivo sino que se enciende mediante una conexión hardware externa.

SISTEMA	DigiBus							
Tecla	Descripción:							
pulsada	Monitor APAGADO	Monitor ENCENDIDO						
Α 🗘	Mando F1 (F2 si C+A con 2ndF pulsada)							
в стЭ	Mando CALL_TELÉFONO (Cerradura del rellano si C+B con 2ndF pulsada)	Mando de la cerradura (Cerradura del rellano si C+B con 2ndF pulsada						
c •	Mando F2 o tecla 2nd Function (2ndF) si el selector S1 está en posic. 2		1 o tecla 2nd Function (2ndF) elector S1 está en posic. 2					
D ∢'))	Función hablar- escuchar	Fu	nción hablar- escuchar					
E (-)	Elección del tipo de timbre desde la placa (F3-F4-F5 si C+E con 2ndF pulsada)	Regulación del brillo (F3-F4-F5 si C+E con 2ndF pulsada)						
F (+)	Elección del tipo de timbre desde la placa Regulación del brillo (F6 si C+F con 2ndF pulsada) (F6 si C+F con 2ndF pulsada)							
H (-)	Elección del volumen del timbre (F7 si C+H con 2ndF pulsada)	Regulación del contraste	Regulación del volumen del audio (la tecla D debe estar pulsada)					
	(F7 SI O+F1 COIT ZHUF puisaua)	(F7 si C+H con 2ndF pulsada)						
l (+)	Elección del volumen del timbre	Regulación del contraste	Regulación del volumen del audio (la tecla D debe estar pulsada)					
	(F8 si C+I con 2ndF pulsada)	(F8 si C+I con 2ndF pulsada)						
E+F	Si se pulsan simultáneamente durante cinco segundos con el monitor APAGADO, se accede a la programación del <i>TIMBRE DE LLAMADA DESDE EL RELLANO</i> . El led rojo empieza a parpadear y, en un plazo de 15 segundos, hay que seleccionar el timbre mediante las teclas E o F. Terminada la programación, soltando las teclas E o F durante cinco segundos o transcurrido el tiempo limite, el led se apaga.							
H+I	Si se pulsan simultáneamente durante cinco segundos con el monitor APAGADO, se accede a la programación del <i>MANDO ASOCIADO A LA LLAMADA DESDE EL RELLANO VIDEO</i> . El led rojo empieza a parpadear y, en un plazo de 15 segundos, hay que seleccionar el mando a la llamada mediante las teclas C + F/H/I (correspondientes a F6/F7/F8 con 2ndF pulsada). Terminada la programación, soltando las teclas E o F durante cinco segundos o transcurrido el tiempo límite, el led se apaga.							
F+I	Si se pulsan simultáneamente durante cinco segundos con el monitor APAGADO, el led rojo empieza a parpadear y se efectúa: - ACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN USUARIO AUSENTE pulsando la tecla D. - ACTIVACIÓN DEL ENCENDIDO DEL MONITOR FUERA DE LA PUERTA pulsando la tecla C. Terminada la configuración o, en cualquier caso, transcurrido el tiempo limite de 15 segundos, el led se apaga.							
E+H	Si se pulsan simultáneamente durante cinco segundos con el monitor APAGADO, el led rojo empleza a parpadear y se efectúa: - DESACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN USUARIO AUSENTE pulsando la tecla D. - DESACTIVACIÓN DEL ENCENDIDO DEL MONITOR FUERA DE LA PUERTA pulsando la tecla C. Terminada la configuración o transcurrido el tiempo límite (15 segundos), el led se apaga.							



Normas - Conformidad - Glosario

Normas de instalación

El aparato se ha de instalar en conformidad con las disposiciones sobre material eléctrico vigentes en el país.

Conformidad normativa

Directiva EMC Normas EN 61000-6-1 y EN 61000-6-3

Glosario

Placa

Conjunto de dispositivos audio y vídeo que permiten identificar a la persona que solicita acceder a la vivienda desde el aparato externo.

Aparato interno

Dispositivo, videoportero o solamente teléfono, que permite identificar a la persona que ha efectuado la llamada desde el aparato externo.

En general, el aparato interno, además de comunicar con la placa externa, permite abrir la cerradura, encender la luz de la escalera, etc.

Aparato externo

Término genérico utilizado para indicar la placa o los dispositivos fuera de la puerta.

Columna montante

Término utilizado para indicar el conjunto de cableados que conectan los aparatos internos con el alimentador.

Alimentador

Dispositivo que incorpora los accionamientos para abrir la cerradura, los generadores de llamada y las alimentaciones necesarias hacia la columna montante y hacia la placa.

Dispositivos fuera de la puerta.

Conjunto de dispositivos audio y vídeo que permiten efectuar la llamada hacia los aparatos internos e identificar a la persona que la efectúa.

En general, se instalan para efectuar llamadas desde zonas del interior del edificio (rellano, entradas secundarias, etc.).

Autoencendido.

Función opcional que permite la comunicación audio y vídeo entre el aparato interno y la placa o entre el aparato interno y los dispositivos fuera de la puerta, sin que se haya producido una llamada, respectivamente, desde la placa o desde fuera de la puerta.



